**ServerSocket 类的方法**

服务器应用程序通过使用 java.net.ServerSocket 类以获取一个端口,并且侦听客户端请求。

ServerSocket 类有四个构造方法：

序号 方法描述

1 public ServerSocket(int port) throws IOException

创建绑定到特定端口的服务器套接字。

2 public ServerSocket(int port, int backlog) throws IOException

利用指定的 backlog 创建服务器套接字并将其绑定到指定的本地端口号。

3 public ServerSocket(int port, int backlog, InetAddress address) throws IOException

使用指定的端口、侦听 backlog 和要绑定到的本地 IP 地址创建服务器。

4 public ServerSocket() throws IOException

创建非绑定服务器套接字。

创建非绑定服务器套接字。 如果 ServerSocket 构造方法没有抛出异常，就意味着你的应用程序已经成功绑定到指定的端口，并且侦听客户端请求。

这里有一些 ServerSocket 类的常用方法：

序号 方法描述

1 public int getLocalPort()

返回此套接字在其上侦听的端口。

2 public Socket accept() throws IOException

侦听并接受到此套接字的连接。

3 public void setSoTimeout(int timeout)

通过指定超时值启用/禁用 SO\_TIMEOUT，以毫秒为单位。

4 public void bind(SocketAddress host, int backlog)

将 ServerSocket 绑定到特定地址（IP 地址和端口号）。